

Curso Programación Web: Servlets, Jsp, Ajax y Struts

Objetivos

- Generación de páginas web con Html.
- Aprender lenguaje Javascript para dotar de dinamismo a las páginas web.
- Conocimiento de Ajax para la comunicación asíncrona.
- Desarrollo de aplicaciones con Servlets y Jsp.
- Desarrollo de aplicaciones web usando el patrón MVC con Struts



Presentación de la actividad formativa

Esta acción formativa se imparte con una metodología puramente práctica, con el propósito de que el alumno pueda conocer la programación con estas tecnologías.

El Curso de Programación Web con Servlets, JSPS, Ajax y Struts permite al alumno aprender uno de los frameworks más actuales para el desarrollo de aplicaciones J2EE. Se compone de una serie de módulos que permiten el aprendizaje gradual en el desarrollo de aplicaciones web más extendido en el mundo laboral. El alumno aprenderá el funcionamiento de los servidores de aplicaciones y la generación de páginas web dinámicas por medio de Servlets y JSPs. Además, el alumno adquirirá los conocimientos del patrón MVC (modelo-vista-controlador) utilizando el framework Struts para el desarrollo de una aplicación web. Por último, el alumno aprenderá a desarrollar aplicaciones web con comunicación asíncrona por medio de Ajax

**FÓRMATE CON... ACADEMIA
ABAMAR...**

*¡¡CREAMOS VALOR,
ALZAMOS TU FUTURO*



Duración

120 horas de duración acreditadas



Titulación

**Diploma acreditativo de la
superación del curso**



Precio

**Consultar precios y descuentos
disponibles en la web**





Destinatarios

Se enfoca y destina esencialmente...

...A programadores y desarrolladores de empresas que necesiten aprender o perfeccionar la programación de aplicaciones web con el framework Struts.

...Del mismo modo, será importante y útil para estudiantes de los grados de ingeniería informática, telecomunicaciones y carreras afines, que no requieran necesariamente experiencia, ya que el curso inicia con pautas básicas para favorecer el entorno y aprendizaje del alumno.

¡Tú FORMACIÓN...

Metodología de trabajo

Esta actividad formativa se desarrolla completamente en la modalidad on line (e-learning), pudiendo el alumno gestionar su propio tiempo, ya que el acceso a la plataforma se puede efectuar en cualquier momento. **A través de esta plataforma se sigue una metodología que promueve la combinación de teoría y práctica continua.**

Podrá encontrar material teórico elaborado por los consultores expertos, test de seguimiento, clases prácticas a través de vídeos creados y actividades y ejemplos complementarios para fijación de los conocimientos que se van impartiendo en el transcurso de la formación.

“Ejercicios, prácticas y desarrollos para conocer Servlets, Ajax, Jsps y Struts.”

El equipo docente

El equipo docente estará a disposición del alumnado, a través de e-mail y teléfono, recibiendo siempre contestación en un plazo no superior a 24 horas. Gracias a su amplia experiencia y formación podrán resolver las dudas y asesorar para que el proceso sea plenamente exitoso y cumpla las expectativas del alumno. **¡Nadie indiferente!**

...NUESTRO OBJETIVO!

Materiales de trabajo

El elemento principal del sistema de formación e-learning es la **plataforma de la academia**, donde se gestionan los contenidos, las prácticas y se permite la interacción entre docentes y alumnos (a través de foros, mensajería instantánea, vídeos, etc.).

Test de seguimiento, para cada módulo didáctico y que permitirán evaluar la adquisición de conocimientos y premisas esenciales del curso.

Materiales y proyectos prácticos, que servirán como guía y ejemplos útiles para el alumno. Estos materiales plantearán actividades prácticas para introducir enseñar al alumno las funcionalidades de la programación web con Struts.

Evaluación

La evaluación de esta actividad formativa se realizará considerando dos partes:

- Test y actividades prácticas ubicadas en la plataforma, existentes para cada unidad didáctica. **30% de la nota final**
- Trabajo o proyecto práctico del curso, que será planteado por el equipo docente, y que servirá para afianzar los conocimientos adquiridos a lo largo de la formación. Este trabajo se elaborará bajo pautas específicas. **70% de la nota final**



Programa formativo



Módulo 1 – HTML

1. Introducción
2. Primera página web
3. Estructura de un documento html
4. Atributos
5. Etiquetas de cabecera



6. Retornos de carro y párrafos
7. Títulos
8. Secciones CDATA
9. Texto preformateado
10. Estilos
11. Etiquetas formateo textos
12. Comentarios
13. Imágenes
14. Hipervínculos
15. Listas y Tablas
16. Div y span
17. Clases
18. Caracteres especiales
19. Formularios
20. Iframes
21. Ejercicios

Módulo 2 – JAVASCRIPT

1. Introducción
2. Diferencias entre javascript y java
3. El lenguaje javascript y su inclusión en páginas web
4. Variables y tipos
5. Operadores
6. Sentencias de control de flujo if-else
7. Sentencias de control de flujo switch
8. Sentencias de control de flujo while
9. Sentencias de control de flujo do-while
10. Sentencias de control de flujo for
11. Break y continue
12. Arrays
13. Funciones
14. Ámbito de las variables
15. Objetos en javascript
16. Date, math, string y number
17. Javascript objetos predefinidos
18. Window
19. Location
20. History
21. Navigator



22. Document
23. Formularios
24. Eventos
25. Cookies
26. Temporizadores
27. Funciones especiales
28. Expresiones regulares
29. Ejercicios



Módulo 3 - AJAX

1. Introducción
2. Definición
3. Primera aplicación y funcionamiento
4. Métodos y propiedades de xmlhttprequest
5. Ajax y el método get
6. Ajax y el método post
7. Ajax y datos xml
8. Ajax y datos json
9. Ajax y libreria json.js cadena a objeto
10. Ajax y libreria json.js objeto a cadena
11. Prototype
 - a. Prototype – funciones básicas
 - b. Prototype – cadenas
 - c. Prototype – elementos
 - d. Prototype – formularios
 - e. Prototype – arrays
 - f. Prototype – eventos
 - g. Prototype – ajax

Módulo 4 – SERVLETS

1. Introducción
2. Protocolo de comunicaciones http
3. Servidor web
4. Servidor de aplicaciones
5. Instalación de un servidor apache tomcat
6. Ejecución de las aplicaciones de ejemplo
7. Crear, compilar y ejecutar un servlet
8. El fichero web.xml y el directorio web-inf
9. Api servlet
10. Ciclo de vida
11. La clase servlet
12. Variables compartidas, sus problemas y sincronización
13. Parámetros de inicialización
14. El contexto de los servlets
15. El método service
16. Lectura de parámetros servletrequest
17. La clase httpservlet
18. Cabeceras de usuario
19. Escritura de parámetros servletresponse
20. Los métodos http get, post, put y delete
21. Paso de parámetros vía get y post
22. Los métodos dogety dopost
23. Formularios
24. Gestión de sesiones
25. Gestión de cookies



26. Servletcontext, redirecciones y servletdispatcher
27. Filtros
28. Listeners
29. Seguridad basada en form
30. Ejercicios

Módulo 5 - JSP (JAVA SERVER PAGES)

1. Introducción
2. Elementos jsp
3. Expresiones
4. Scriptlets
5. Declaraciones
6. Directivas
7. Variables predefinidas en jsp
8. Jsp y beans
9. Conversión de jsp a servlet
10. Jstl introducción
11. Jstl lenguaje de expresión el
12. Jstl funciones
13. Etiquetas personalizadas métodos java
14. Etiquetas personalizadas ficheros tags
15. Etiquetas personalizadas ficheros tlds
16. Ejercicios



Modulo 6 – STRUTS 2 – INTRODUCCIÓN

1. Qué es Struts
2. Patrón MVC
3. Modelo y Vista
4. Controlador
5. Componentes de Struts
6. Interceptores y pilas de interceptores
7. Acciones y ActionSupport
8. Resultados y results
9. Funcionamiento de Struts
10. Librerías necesarias
11. Crear un proyecto de Struts con Netbeans
12. Configuración de librerías y su uso en Netbeans
13. Configuración del web.xml
14. Configurando struts con fichero xml
15. Crear y ejecutar la primera aplicación con struts
16. Revisar los componentes de la aplicación
17. El fichero struts.xml
18. Uso de constantes
19. Uso de paquetes y struts-default
20. Implementar la acción
21. Configurar la acción
22. Crear la vista
23. Ejecutar la aplicación
24. Usar anotaciones
25. Ejercicios



Módulo 7 – STRUTS 2 - OGNL

1. Qué es OGNL
2. Acceso a propiedades de beans
3. Uso de #
4. Uso de ValueStack
5. Añadir beans a la pila
6. Action y la cima de la pila
7. Objetos predefinidos application, session, request, parameters, attr
8. Acceso a los objetos predefinidos
9. Acceso a constantes desde la vista
10. Acceso a métodos desde la vista
11. Ejercicios

Módulo 8 – STRUTS 2 – FORMULARIOS

1. Introducción
2. Envío de parámetros al backend
3. Componentes de formularios
4. Textfiel, password, textarea, submit,
5. La interfaz ModelDriven
6. Arrays de parámetros
7. La etiqueta iterator
8. Número de parámetros desconocidos y la interfaz ParameterAware
9. Validaciones
10. Validaciones usando ficheros XML
11. Validaciones usando anotaciones @Validations, @ExpressionValidator
12. Validaciones manuales y el método validate

13. Envío de archivos al backend
14. Atributos de configuración para envío de ficheros
15. Descarga de archivos
16. Configuración del tipo de contenido y de la descarga
17. Especificar el tamaño del fichero
18. La clase BufferedImage
19. Ejercicios

Módulo 9 – STRUTS 2 – SCOPES

1. Introducción
2. Tipos de scopes
3. Manejos de scope usando interfaces Aware
4. RequestAware, SessionAware y ApplicationAware
5. Uso de ActionContext
6. Uso de ServletActionContext
7. Uso de objetos Servlet a través de las interfaces Aware
8. Ejercicios



Módulo 10 – STRUTS 2 - RESULTS

1. Introducción
2. Tipos de results
3. Result dispatcher
4. Result redirect
5. Result redirectAction
6. Result chain
7. Result stream
8. Result plaintext
9. Result httpheader
10. El PreresultListener
11. Results globales
12. Ejercicios



Módulo 11 – STRUTS 2 – INTERCEPTORES

1. Definición de interceptor
2. Interceptores por defecto
3. Configurar parámetros en interceptores
4. Etiqueta interceptor-ref
5. Uso de interceptores que no están en el defaultStack
6. Agregando interceptores a un stack
7. Asignar una pila de interceptores por defecto
8. Interceptores propios
9. Ejercicios

Módulo 12 – PROYECTO FINAL

1. Planteamiento
2. Desarrollo
3. Corrección

**Servlets, JSP, AJAX y Struts,
formación, ¡a tu alcance!**

¡ABAMAR, TU ACADEMIA DE FORMACIÓN! CREAMOS VALOR, ALZAMOS TU FUTURO



academia
ABAMAR



TIEMPO PARA TI...

¡Tiempo para aprender PROGRAMACIÓN!

***¡BONIFICA TU
CURSO A TRAVÉS
DE FUNDAE!***

Si eres trabajador en activo, consúltanos para poder bonificar este curso en los seguros sociales. ¡Te asesoramos al respecto!

www.academiaabamar.es

info@academiaabamar.es