Curso Programación Web: Servlets, Jsps, Ajax y Jquery

Objetivos

- Generación de páginas web con Html.
- Aprender lenguaje Javascript para dotar de dinamismo a las páginas web.
- Conocimiento de Ajax para la comunicación asíncrona.
- Desarrollo de aplicaciones con Servlets y Jsps.
- Desarrollo de interfaces visuales clientes de última generación utilizando la librería Jquery.
- Aprender el uso de selectores en Jquery.
- Aprender a manejar eventos en Jquery.
- Aprender a manipular el DOM en Jquery.
- Aprender la comunicación asíncrona con el uso de Ajax de Jquery

Presentación de la actividad formativa

Esta acción formativa se imparte con una metodología puramente práctica, con el propósito de que el alumno pueda conocer la programación con estas tecnologías.

Permitirá al alumno aprender a desarrollar aplicaciones web con interfaces web de última generación utilizando la librería Jquery y el uso de la comunicación asíncrona por medio de Ajax.

El alumno adquirirá conocimientos y soltura para el funcionamiento de los servidores de aplicaciones y la generación de páginas web dinámicas por medio de Servlets y ISPs

FÓRMATE CON... ACADEMIA ABAMAR...



¡¡CREAMOS VALOR, ALZAMOS TU FUTURO



Duración

120 horas de duración acreditadas



Titulación

Diploma acreditativo de la superación del curso



Precio

Consultar precios y descuentos disponibles en la web





Destinatarios

Se enfoca y destina esencialmente...

...A programadores y desarrolladores de empresas que necesiten aprender o perfeccionar la programación de aplicaciones web con el framework Jquery.

...Del mismo modo, será importante y útil para estudiantes de los grados de ingeniería informática, telecomunicaciones y carreras afines, que no requieran necesariamente experiencia, ya que el curso inicia con pautas básicas para favorecer el entorno y aprendizaje del alumno.

¡Tú FORMACIÓN...

Metodología de trabajo

Esta actividad formativa se desarrolla completamente en la modalidad on line (e-learning), pudiendo el alumno gestionar su propio tiempo, ya que el acceso a la plataforma se puede efectuar en cualquier momento. A través de esta plataforma se sigue una metodología que promueve la combinación de teoría y práctica continua.

Podrá encontrar material teórico elaborado por los consultores expertos, test de seguimiento, clases prácticas a través de vídeos creados y actividades y ejemplos complementarios para fijación de los conocimientos que se van impartiendo en el transcurso de la formación.

"Ejercicios, prácticas y desarrollos para conocer Jquery, Ajax, Jsps y Servlets."

El equipo docente

El equipo docente estará a disposición del alumnado, a través de e-mail y teléfono, recibiendo siempre contestación en un plazo no superior a 24 horas. Gracias a su amplia experiencia y formación podrán resolver las dudas y asesorar para que el proceso sea plenamente exitoso y cumpla las expectativas del alumno. ¡Nadie indiferente!

...NUESTRO OBJETIVO!

Materiales de trabajo

El elemento principal del sistema de formación elearning es la **plataforma de la academia**, donde se gestionan los contenidos, las prácticas y se permite la interactuación entre docentes y alumnos (a través de foros, mensajería instantánea, vídeos, etc.).

Test de seguimiento, para cada módulo didáctico y que permitirán evaluar la adquisición de conocimientos y premisas esenciales del curso.

Materiales y proyectos prácticos, que servirán como guía y ejemplos útiles para el alumno. Estos materiales plantearán actividades prácticas para introducir enseñar al alumno las funcionalidades de la programación werb.

Evaluación

La evaluación de esta actividad formativa se realizará considerando dos partes:

- Test y actividades prácticas ubicadas en la plataforma, existentes para cada unidad didáctica. 30% de la nota final
 - Trabajo o proyecto práctico del curso, que será planteado por el equipo docente, y que servirá para afianzar los

conocimientos adquiridos a lo largo de la formación. Este trabajo se elaborará bajo pautas específicas. 70% de la

nota final

Programa formativo



Módulo 1 – HTML

- 1. Introducción
- 2. Primera página web
- 3. Estructura de un documento html
 - 4. Atributos
 - 5. Etiquetas de cabecera
- 6. Retornos de carro y párrafos
- 7. Títulos
- 8. Secciones CDATA
- 9. Texto preformateado
- 10. Estilos
- 11. Etiquetas formateo textos
- 12. Comentarios
- 13. Imágenes
- 14. Hipervínculos
- 15. Listas y Tablas
- 16. Div y span
- 17. Clases
- 18. Caracteres especiales
- 19. Formularios
- 20. Iframes
- 21. Ejercicios



Módulo 2 – JAVASCRIPT

- 1. Introducción
- 2. Diferencias entre javascript y java
- 3. El lenguaje javascript y su inclusión en páginas web
- 4. Variables y tipos
- 5. Operadores
- 6. Sentencias de control de flujo if-else
- 7. Sentencias de control de flujo swich
- 8. Sentencias de control de flujo while
- 9. Sentencias de control de flujo do-while
- 10. Sentencias de control de flujo for
- 11. Break y continue
- 12. Arrays
- 13. Funciones
- 14. Ámbito de las variables
- 15. Objetos en javascript
- 16. Date, math, string y number
- 17. Javascript objetos predefinidos
- 18. Window
- 19. Location
- 20. History
- 21. Navigator



- 22. Document
- 23. Formularios
- 24. Eventos
- 25. Cookies
- 26. Temporizadores
- 27. Funciones especiales
- 28. Expresiones regulares
- 29. Ejercicios



Módulo 3 - AJAX

- 1. Introducción
- 2. Definición
- 3. Primera aplicación y funcionamiento
- 4. Métodos y propiedades de xmlhttprequest
- 5. Ajax y el método get
- 6. Ajax y el método post
- 7. Ajax y datos xml
- 8. Ajax y datos json
- 9. Ajax y libreria json. js cadena a objeto
- 10. Ajax y libreria json.js objeto a cadena
- 11. Prototype
 - a. Prototype funciones básicas
 - b. Prototype cadenas
 - c. Prototype elementos
 - d. Prototype formularios

- e. Prototype arrays
- f. Prototype eventos
- g. Prototype ajax

Módulo 4 – SERVLETS

- 1. Introducción
- 2. Protocolo de comunicaciones http
- 3. Servidor web
- 4. Servidor de aplicaciones
- 5. Instalación de un servidor apache tomcat
- 6. Ejecución de las aplicaciones de ejemplo
- 7. Crear, compilar y ejecutar un servlet
- 8. El fichero web.xml y el directorio web-inf
- 9. Api servlet
- 10. Ciclo de vida
- 11. La clase servlet
- 12. Variables compartidas, sus problemas y sincronización
- 13. Parámetros de inicialización
- 14. El contexto de los servlets
- 15. El método service
- 16. Lectura de parámetros servletrequest
- 17. La clase httpservlet
- 18. Cabeceras de usuario
- 19. Escritura de parámetros servletresponse
- 20. Los métodos http get, post, put y delete
- 21. Paso de parámetros vía get y post
- 22. Los métodos dogety dopost
- 23. Formularios
- 24. Gestión de sesiones
- 25. Gestión de cookies



- 26. Servletcontext, redirecciones y servletdispatcher
- 27. Filtros
- 28. Listeners
- 29. Seguridad basada en form
- 30. Ejercicios

Módulo 5 - JSP (JAVA SERVER PAGES)

- 1. Introducción
- 2. Elementos jsps
- 3. Expresiones
- 4. Scriptlets
- 5. Declaraciones
- 6. Directivas
- 7. Variables predefinidas en jsps
- 8. Jsps y beans
- 9. Conversión de jsp a servlet
- 10. Jstl introducción
- 11. Jstl lenguaje de expresión el
- 12. Jstl funciones
- 13. Etiquetas personalizadas métodos java
- 14. Etiquetas personalizadas ficheros tags
- 15. Etiquetas personalizadas ficheros tlds
- 16. Ejercicios

Modulo 6 – JQUERY - INTRODUCCIÓN

- 1. Introducción
- 2. Definición de Jquery
- 3. Descargar e instalar Jquery
- 4. Configurar documento web con Jquery
- 5. Nuestra primera página Iquery
- 6. Uso de Eclipse para desarrollo de aplicaciones con Jquery
- 7. Ejercicios

Módulo 7 - JQUERY - SELECTORES

- 1. Introducción
- 2. El DOM
- 3. La función \$()
- 4. Selectores CSS
- 5. Selectores y atributos
- 6. Selectores personalizados
- 7. Selectores y formularios
- 8. Ejercicios



Módulo 8 - JQUERY - EVENTOS

- 1. Introducción
- 2. Eventos de carga de página
- 3. Uso de múltiples librerías
- 4. Tipos de eventos
- 5. Método ready
- 6. Eventos click
- 7. Manejadores de evento
- 8. Propagación de eventos y el objeto event
- 9. Eventos de teclado
- 10. Ejercicios

Módulo 9 - JQUERY - EFECTOS

- 1. Introducción
- 2. Tipos de efectos
- 3. Ocultar y mostrar elementos
- 4. Efectos y velocidad
- 5. Mostrar efectos gradualmente
- 6. Crear animaciones personalizadas
- 7. Animaciones en un conjunto de elementos
- 8. Animaciones en múltiples conjuntos de elementos
- 9. Rellamadas
- 10. Ejercicios



Módulo 10 - JQUERY - MANIPULACIÓN DOM

- 1. Introducción
- 2. Manipular atributos
- 3. Insertar elementos
- 4. Mover elementos
- 5. Copiar elementos
- 6. Métodos para manipulación del DOM
- 7. Ejercicios

Módulo 11 - JQUERY - AJAX

- 1. Introducción
- 2. El método load
- 3. Manipular datos JSON con la función \$.getJSON
- 4. Ejecutar scripts dinámicamente
- 5. Manipular documentos XML
- 6. Interacción con un Backend
- 7. El método \$.get
- 8. El método \$.post
- 9. Serializar un formulario
- 10. Subida de ficheros
- 11. El plug-in ajax-form
- 12. Validación de formularios
- 13. Comprobaciones en formularios y expresiones regulares



- 14. Mensajes de error en formularios
- 15. Escuchador de llamada
- 16. Seguridad y JSONP
- 17. El método \$.ajax
- 18. Configurar las propiedades Ajax
- 19. Ejercicios

Módulo 12 - PROYECTO FINAL

- 1. Planteamiento
- 2. Desarrollo
- 3. Corrección



Jquery, JSP y AJAX, formación, a tu alcance!



¡ABAMAR, TU ACADEMIA DE FORMACIÓN! CREAMOS VALOR, ALZAMOS TU FUTURO







TIEMPO PARA TI...

¡Tiempo para aprender PROGRAMACIÓN!

¡BONIFICA TU CURSO A TRAVÉS DE FUNDAE!

Si eres trabajador en activo, consúltanos para poder bonificar este curso en los seguros sociales. ¡Te asesoramos al respecto!

www.academiaabamar.es

info@academiaabamar.es